

V-Rock transporte le rocher à TU Delft

Dominique Ngan-Tillard

9-6-2025

BRING THE FIELD TO TU DELFT



VROCK is a virtual reality (VR) project aiming to prepare Applied Earth Science and Civil Engineering students for real fieldwork. VROCK uses a rock outcrop from Bellmunt, NE Spain to achieve this overall objective.

First, we built the rudimentary VR environment used as a necessary backbone for developing an engaging VR teaching tool that immerses students into the digital twin of Bellmunt's rocky environment. In this VR environment, students learn how to secure their working surroundings, before being guided through a suite of observations and measurements that are essential for characterizing a rock exposure.

Second, we optimized VROCK to offer the student a multi-scale multi-sensorial immersion and enhance their 3D spatial awareness. We also embedded into VROCK didactic elements that elevate the learning experience of the students.

THE VROCK EXPERIENCE



THE VALIDATION



To quantify the added value of the developed tool, we are integrating VROCK into three courses at both BSc and MSc levels in the field of engineering and geology. In these courses, the VROCK team quantifies the benefit of the virtual tool before and after real fieldwork. This surveying will allow us to improve the relevance of VROCK for various applications.

OUR AMBITION

Make VROCK a benchmark tool that boosts students' confidence when encountering real outcrops for the first time. This advantage will accelerate the acquisition of more in-depth scientific skills during essential real-world fieldwork. VROCK offers tailored teaching in a secure environment and contributes to inclusive education.

Contenu



1
—

Objectives

2
—

De la capture
d'images à la
visualisation
en VR

3
—

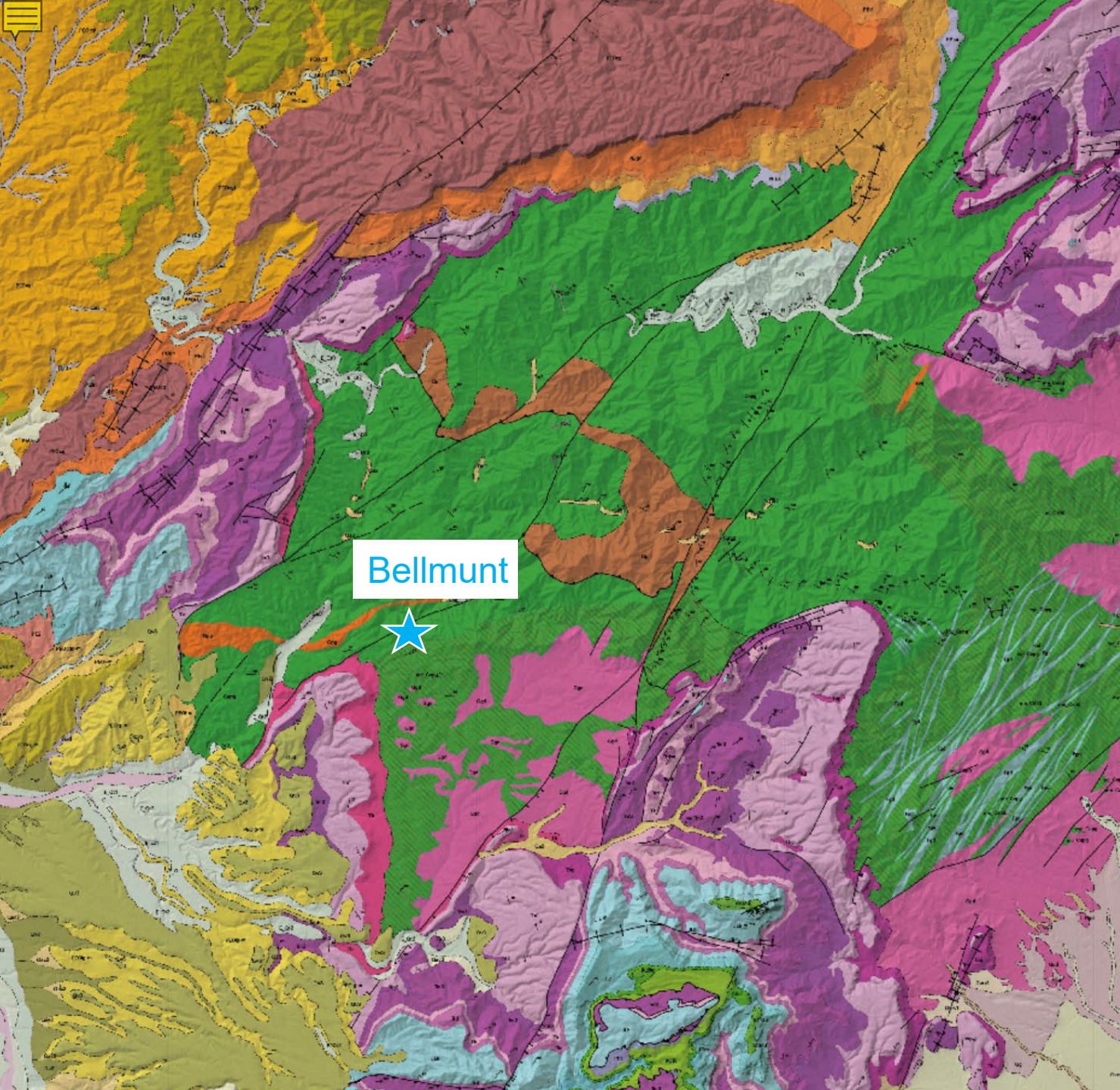
Demo

4
—

Validation

5
—

Conclusions
Q/A



1- Objectives

V-Rock, outil de **Réalité Virtuelle** qui:

- **prépare** nos étudiants à leurs vrais camps de terrain
- les **transporte** face à un affleurement à Bellmunt, NE Spain
- leur apprend à
 - **sécuriser** leur environnement
 - **observer** l'affleurement
 - recueillir les données essentielles pour **caractériser** le massif
 - avant de les utiliser pour **classifier le rocher** ou mener des **calculs de stabilité**



1- Objectives

V-Rock, outil de **Réalité Virtuelle** qui:

- **prépare** nos étudiants à leurs vrais camps de terrain
- les **transporte** face à un affleurement a Bellmunt, NE Spain
- leur apprend à
 - **sécuriser** leur environnement
 - **observer** l'affleurement
 - recueillir les données essentielles pour **caractériser** le massif
 - avant de les utiliser pour **classifier le rocher** ou mener des **calculs de stabilité**



1- Objectives

V-Rock, outil de **Réalité Virtuelle** qui:

- **prépare** nos étudiants à leurs vrais camps de terrain
- les **transporte** face à un affleurement à Bellmunt, NE Spain
- leur apprend à
 - **sécuriser** leur environnement
 - **observer** l'affleurement
 - recueillir les données essentielles pour **caractériser** le massif
 - avant de les utiliser pour **classifier le rocher** ou mener des **calculs de stabilité**



2- De la capture d'image à la visualisation en VR

- Prise de vues par **drone**
- Approche photogrammétrique **Structure from Motion (SfM)**

*Filtrage, Alignment, Géoréférence des images
Création d'un nuage de points dense, élimination
des points peu fiables, Maillage, Nettoyage
Decimation, exportation (images texture+
maillage+ nuage)*

- Extraction des **familles de discontinuités**

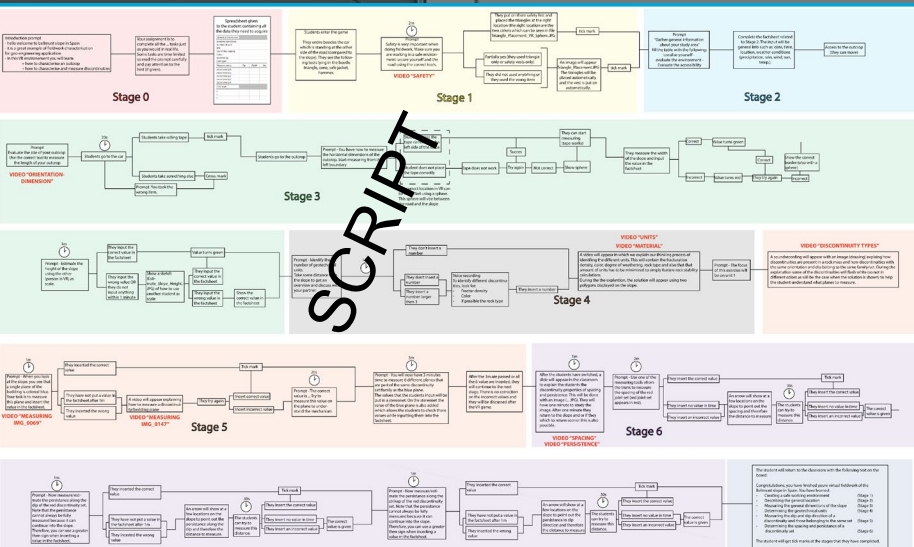
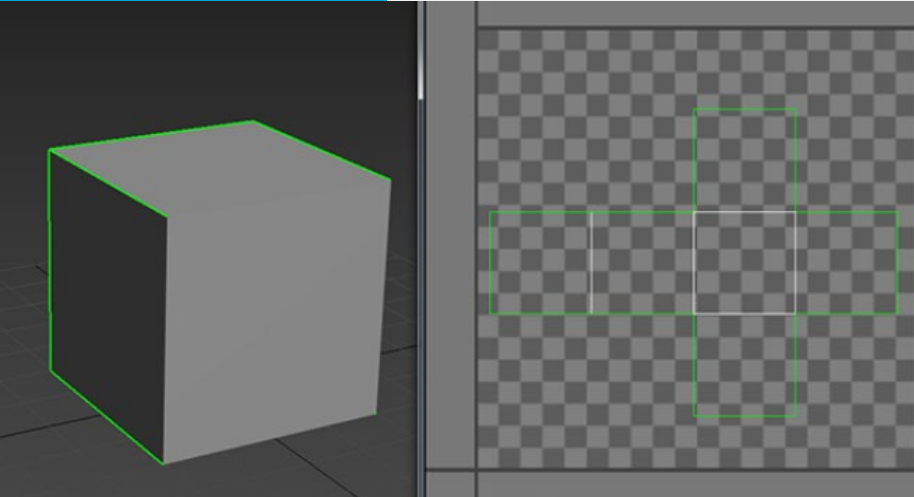
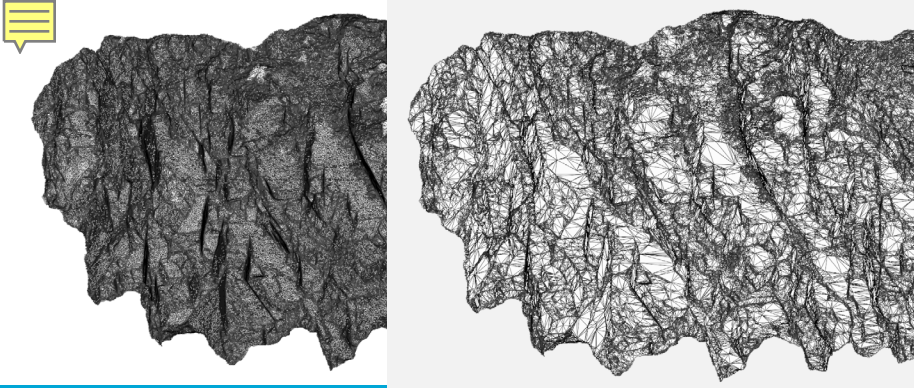


2- De la capture d'image à la visualisation en VR

- Prise de vues par **drone**
- Approche photogrammétrique **Structure from Motion (SfM)**

*Filtrage, Alignment, Géoréférence des images
Création d'un nuage de points dense, élimination
des points peu fiables, Maillage, Nettoyage
Decimation, exportation (images texture+
maillage+ nuage)*

- Extraction des **familles de discontinuités**



2- De la capture d'image à la visualisation en VR

- Optimisation du modèle en VR
 - Lissage, réparation et **décimation du maillage**
 - Inversion des normales et fusion
 - Ajout des couleurs et autres par **dépliage des coordonnées UV**
- Représentation de la Région d'intérêt en haute résolution
- Elargissement de la scène
- Boîte à **outils géologiques**
- Implémentation du **script**



3- V-Rock demo

- Classe d'initiation aux **contrôleurs**
- Plusieurs **perspectives**
- **Aide** à la demande
- **Travail en binôme**
 - l'homme de terrain
 - la pilote du drone et son laser



Après la classe



Après la journée de terrain



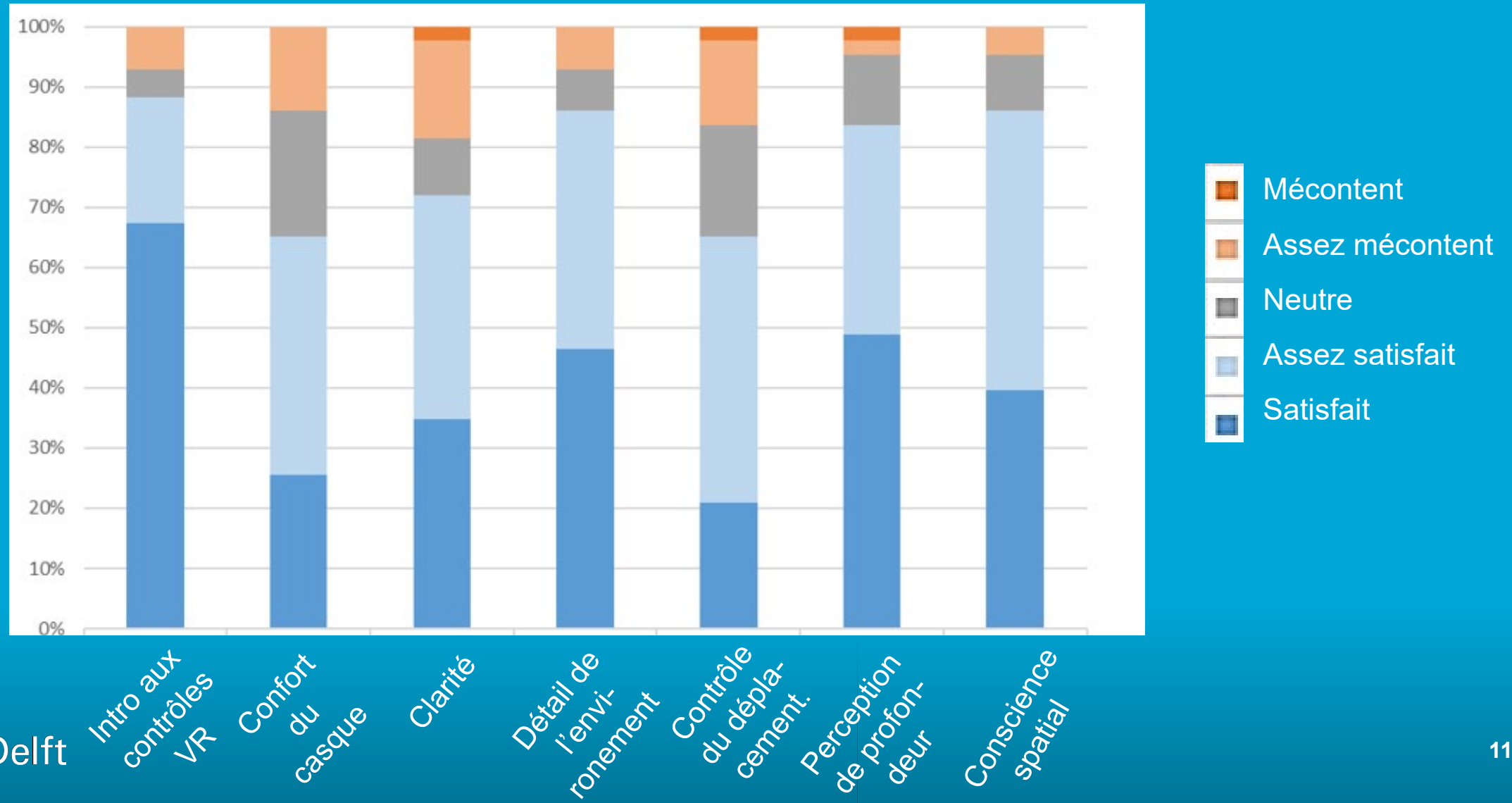
Après V-Rock



4- Validation

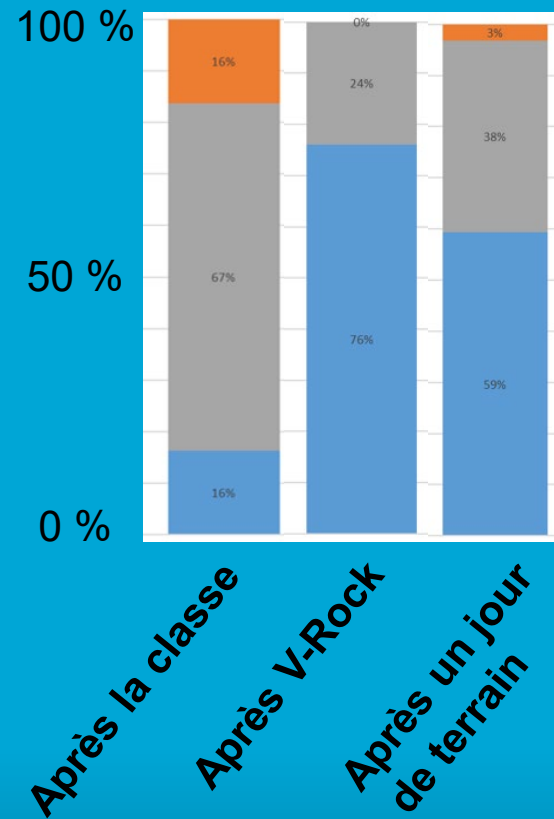
- **Implementation en cours** de mécanique des roches/ géologie de l'ingénieur- BSc/ MSc
- **Enquête sur le niveau de confort et confiance** des étudiants
- **Evaluation des performances**

4- Validation – Qualité de l'expérience VR

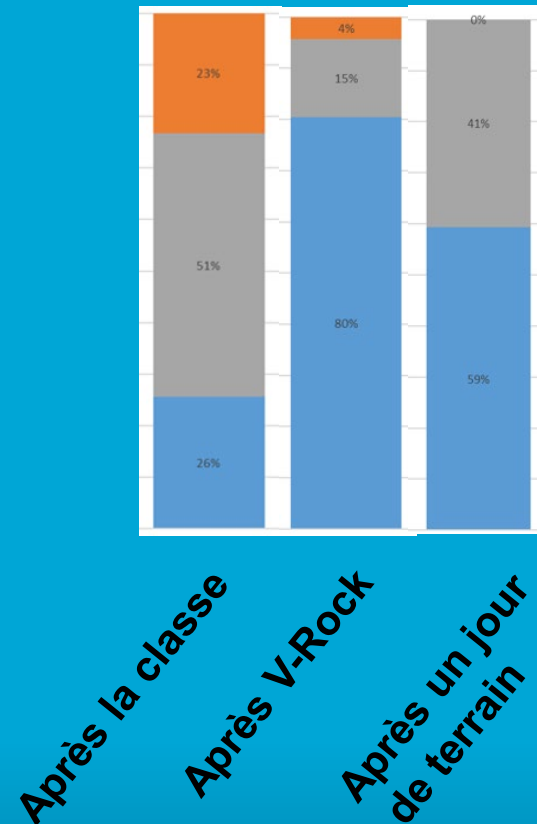


4- Validation - Niveau de confiance

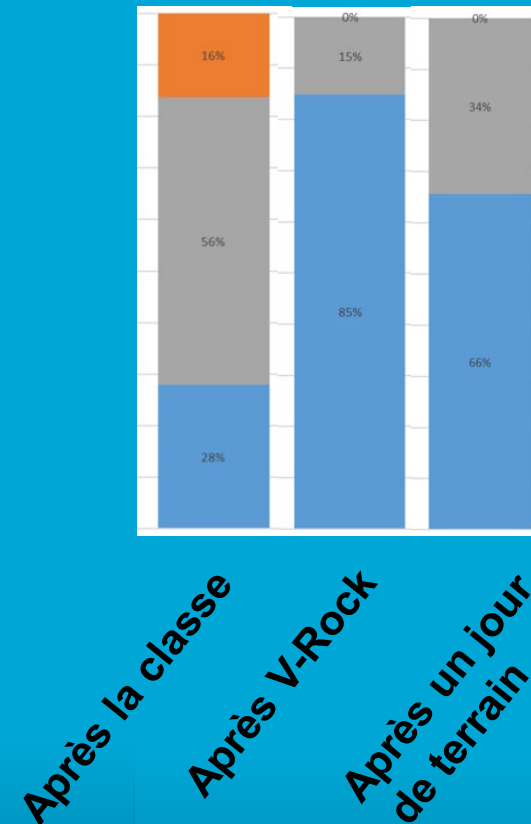
Identification des familles de discontinuités



Espacement des discontinuités



Persistence





- 

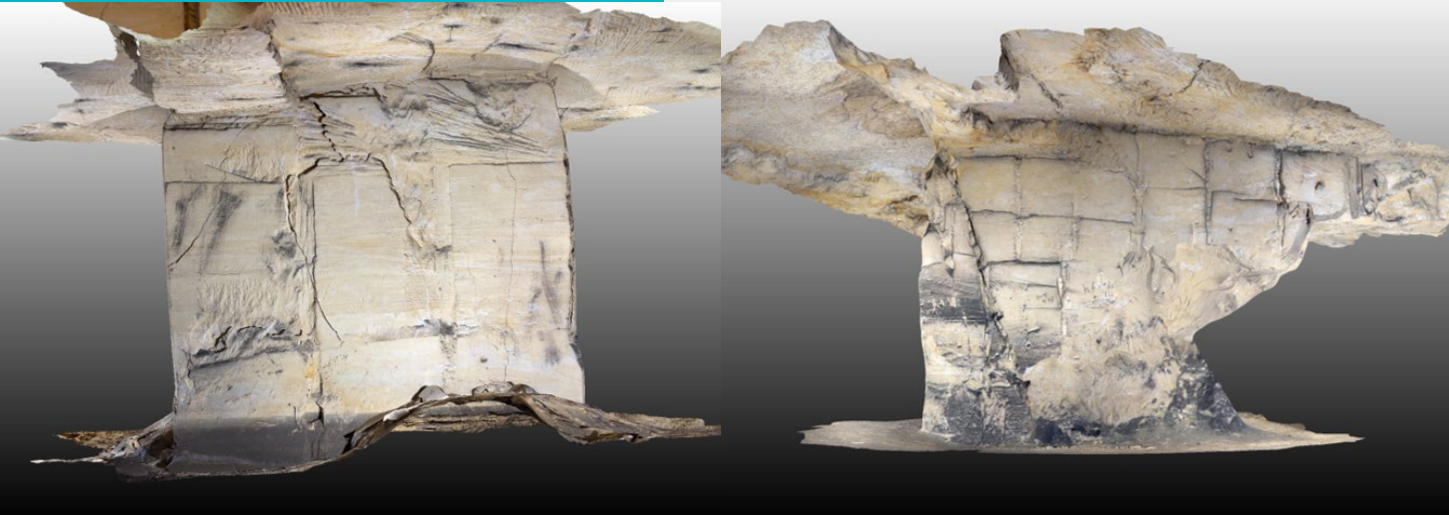
- * Measurements marked in red are estimations, as these measurements could not be made during the workshop.
- * Measurements marked in green are given in the doc of the assignment for jets.



STABILITY		Slope up		Slope level	
		<i>C1</i>	<i>J1</i>	<i>J3</i>	<i>J5</i>
		142	014	260	075
		16	60	32	77
	in DD (deg)	28	37	-37	71
		-58	-87		-101
Against, Versus Equal:		with	with, not	against	with, not
(from reference form)		day/lighting	day/lighting	day/lighting	day/lighting
		0.383	0.606	0.773	0.568
					0.606

Expert

Expert sur site



5- Conclusions

V-Rock, outil didactique

- **renforce la confiance** des étudiants lorsqu'ils rencontrent des affleurements réels pour la première fois.
- **accélère l'acquisition de compétences** scientifiques plus approfondies lors des camps de terrain essentiels.

V-Rock, outil évolutif

- peut intégrer des **dimensions sensorielles** pour une immersion renforcée
- peut accélérer à **d'autres apprentissages**

V-Rock transporte le rocher à TU Delft

Dominique Ngan-Tillard

9-6-2025

BRING THE FIELD TO TU DELFT



VROCK is a virtual reality (VR) project aiming to prepare Applied Earth Science and Civil Engineering students for real fieldwork. VROCK uses a rock outcrop from Bellmunt, NE Spain to achieve this overall objective.

First, we built the rudimentary VR environment used as a necessary backbone for developing an engaging VR teaching tool that immerses students into the digital twin of Bellmunt's rocky environment. In this VR environment, students learn how to secure their working surroundings, before being guided through a suite of observations and measurements that are essential for characterizing a rock exposure.

Second, we optimized VROCK to offer the student a multi-scale multi-sensorial immersion and enhance their 3D spatial awareness. We also embedded into VROCK didactic elements that elevate the learning experience of the students.

THE VROCK EXPERIENCE



THE VALIDATION



To quantify the added value of the developed tool, we are integrating VROCK into three courses at both BSc and MSc levels in the field of engineering and geology. In these courses, the VROCK team quantifies the benefit of the virtual tool before and after real fieldwork. This surveying will allow us to improve the relevance of VROCK for various applications.

OUR AMBITION

Make VROCK a benchmark tool that boosts students' confidence when encountering real outcrops for the first time. This advantage will accelerate the acquisition of more in-depth scientific skills during essential real-world fieldwork. VROCK offers tailored teaching in a secure environment and contributes to inclusive education.